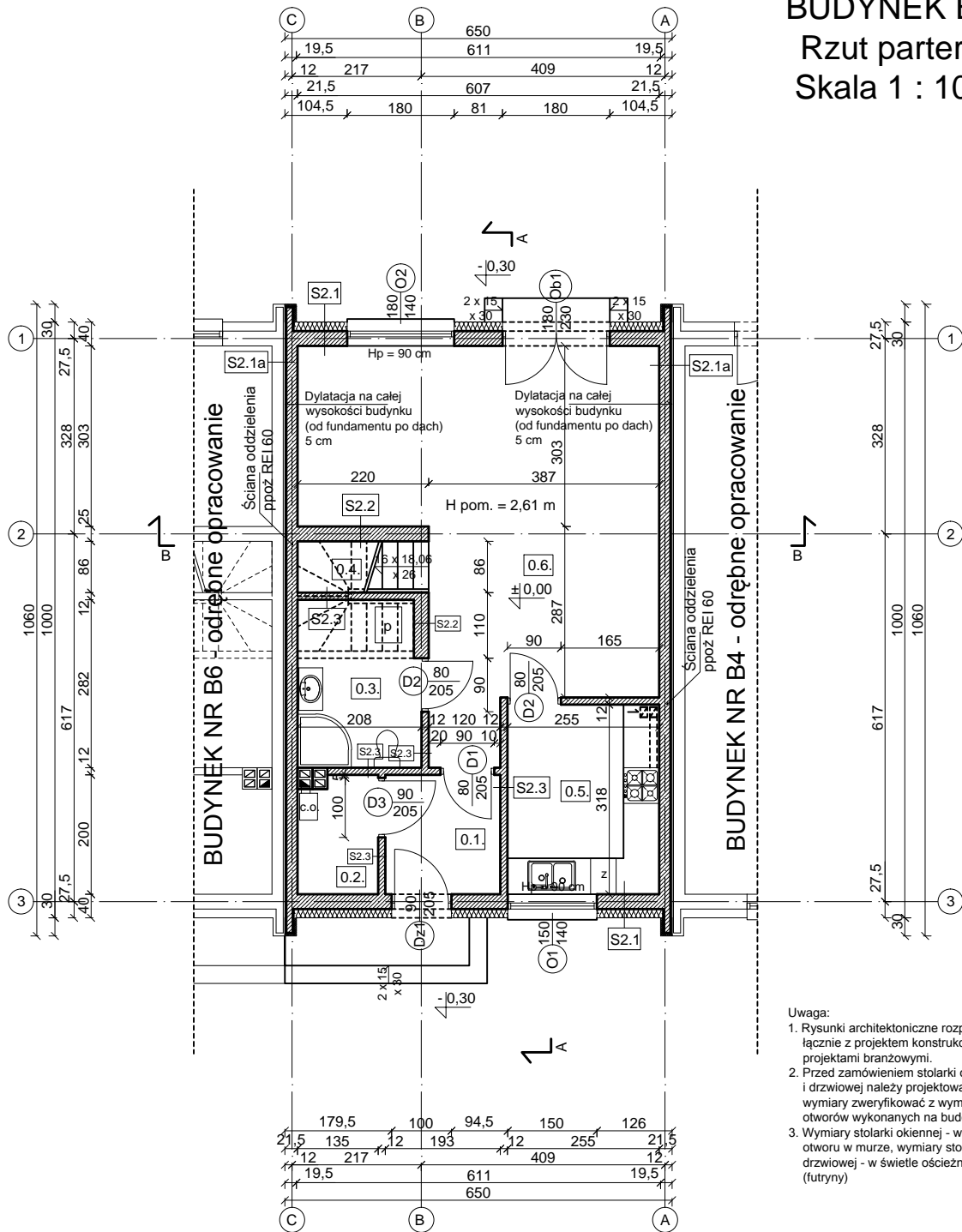


# BUDYNEK B5

## Rzut parteru

### Skala 1 : 100



Uwaga:

1. Rysunki architektoniczne rozpatrywać łącznie z projektem konstrukcji oraz projektami branżowymi.
2. Przed zamówieniem stolarki okiennej i drzwiowej należy projektowane wymiary zweryfikować z wymiarami otworów wykonanych na budowie.
3. Wymiary stolarki okiennej - w świetle otworu w murze, wymiary stolarki drzwiowej - w świetle ościeżnicy (futryny)

BUDYNEK NR B5 - zestawienie pomieszczeń.				
	Nazwa pomieszczenia	posadzka	pow. netto	pow. użyt.
0.1.	Wiatrołap	pl. ceram.	3,86 m <sup>2</sup>	3,86 m <sup>2</sup>
0.2.	Kotłownia	pl. ceram.	2,58 m <sup>2</sup>	2,58 m <sup>2</sup>
0.3.	Łazienka	pl. ceram.	5,73 m <sup>2</sup>	4,60 m <sup>2</sup>
0.4.	Kl. schodowa	pl. ceram.	1,89 m <sup>2</sup>	1,89 m <sup>2</sup>
0.5.	Aneks kuchenny	pl. ceram.	8,11 m <sup>2</sup>	8,11 m <sup>2</sup>
0.6.	P. dzienny / jadalnia	panele	31,36 m <sup>2</sup>	31,36 m <sup>2</sup>
			53,53 m <sup>2</sup>	52,40 m <sup>2</sup>

S2.1 Proj. ściana zewnętrzna	
Tynk silikonowy	
Styropian $\{\lambda=0,031 [W/(mK)]\}$	15 cm
Pustak Porotherm	25 cm
Tynk wap.-cement.	

S2.1a Proj. ściana zewnętrzna	
Styropian $\{\lambda=0,031 [W/(mK)]\}$	2 cm
Pustak Porotherm	19 cm
Tynk wap.-cement.	

S2.2 Proj. ściana wewnętrzna	
Tynk wap.-cement.	
Pustak Porotherm	25 cm
Tynk wap.-cement.	

S2.3 Proj. ściana wewnętrzna	
Tynk wap.-cement.	
Pustak Porotherm	11,5 cm
Tynk wap.-cement.	

PRACOWNIA ARCHYTEKTONICZNO - KONSTRUKCYJNA		Autor projektu: mgr inż. arch. Piotr Dziobek MPOIA/126/2017	
 GDÓW 79, 32-420 GDÓW, TEL: 500-458-120, 693-871-255 mail: dbstudiogdow@gmail.com		Nazwa rysunku: <b>Rzut parteru</b>	
Nazwa projektu: Projekt budowlany. Budynek mieszkalny jednorodzinny (nr B5) w zabudowie szeregowej, wraz z wewnętrznymi instalacjami (wod-kan, c.o., gazową, elektryczną), wiz energii elektrycznej.		Lokalizacja: dz. nr 229/5, 231 i 232, Zabawa, gm. Wieliczka	
Inwestor: R1 Łukasz Rakoczy, Agnieszka Rakoczy S.C. Szczepółów 112, 32 - 020 Wieliczka		Data: 04.2019r	Skala: 1:100
		Nr rys.: A1	